

Le Patton de la Présidente

Cette nouvelle compétition se joue par équipe de quatre joueurs nommés joueur 1, joueur2, joueur 3, joueur 4 avec les restrictions suivantes :

- joueur 1: aucune contrainte
- joueur 2 : indice de compétition au maximum égal à 65
- joueur 3 : indice de compétition au maximum égal à 41
- joueur 3 : indice de compétition au maximum égal à 33.

Les matches de qualification se jouent de gré à gré dans les clubs, en 24 donnes soit 2 mi-temps de 12 donnes.

Imaginons un match entre l'équipe A et l'équipe B.

Les 12 donnes d'une mi-temps sont découpées en 3 fois 4 donnes :

- donnes 1 à 4 : table1 (joueur 1A + joueur 2A) NS contre (joueur 3B et joueur 4B) EO
 table2 (joueur 1B + joueur 2B) NS contre (joueur 3A + joueur 4A) EO

(les 4 donnes circulent et sont jouées sur les deux tables)

- donnes 5 à 8 : table1 (joueur 1A + joueur 3A) NS contre (joueur 2B et joueur 4B) EO
 table2 (joueur 1B + joueur 3B) NS contre (joueur 2A + joueur 4A) EO

(les 4 donnes circulent et sont jouées sur les deux tables)

- donnes 9 à 12 : table1 (joueur 1A + joueur 4A) NS contre (joueur 2B et joueur 3B) EO
 table2 (joueur 1B + joueur 4B) NS contre (joueur 2A + joueur 3A) EO

(les 4 donnes circulent et sont jouées sur les deux tables)

A la fin de la mi-temps, les deux équipes font les comptes !

La deuxième mi-temps est organisée de la même façon.

Remarque : les joueurs peuvent avoir des remplaçants dont les indices obéissent aux mêmes restrictions. Les équipes peuvent donc être constituées de 8 joueurs en tout. Au cours d'un match, le remplacement n'est possible qu'à la mi-temps.